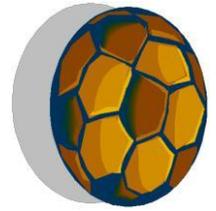




Hallenturniere 2018 Turnierbestimmungen



- 1. Spielort** Sporthalle des Lernzentrums Horstmar, Drostenkämpchen 1, 48612 Horstmar
- 2. Spielpläne** Die Spielpläne und Zeiten können den jeweiligen Spielplänen entnommen werden.
- 3. Spielzeit** Die Spielzeit wird nicht durch den Schiedsrichter, sondern durch die Turnierleitung genommen. Eine Hallenuhr gibt es nicht. Spielunterbrechungen (Timeout) liegen im Ermessen des Schiedsrichters und werden von der Turnierleitung in Absprache mit dem Schiedsrichter getätigt. Der Abpfiff erfolgt von der Turnierleitung aus.
- 4. Anstoß** Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt immer von der Turnierleitung aus von links nach rechts und hat auch Anstoß.
- 5. Trikotfarbe** Bei gleicher Trikotfarbe beider Mannschaften, hat die zuerst genannte Mannschaft im Spielplan die Trikots zu wechseln bzw. Leibchen zu tragen. Leibchen liegen bei der Turnierleitung in 2 Farben aus.
- 6. Spieleranzahl** Bei den E-, D-, und C-Junioren wird mit 4+1 gespielt / bei den F-Junioren und Mini-Kickern mit 5 Feldspielern und einem Torwart.
- 7. Spielberichte** Der Turnierspielbericht (von der Turnierleitung bei Anmeldung ausgehändigt) muss vor dem ersten Turnierspiel der teilnehmenden Mannschaft bei der Turnierleitung abgegeben werden.
- 8. Tabellen**

Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Ist diese identisch, entscheiden die mehr geschossenen Tore. Sofern beide Mannschaften auch gleich viele Tore geschossen haben, wird der direkte Vergleich zu Grunde gelegt. Ist diese Partie unentschieden ausgegangen, kommt es zu einem Siebenmeterschießen.

Sollte es in den Halbfinal- und Platzierungsspielen nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, entscheidet sofort ein 7-Meterschießen, welches dann wie folgt durchgeführt wird: Jede Mannschaft hat im Wechsel 5 Schüsse.
Steht es nach jeweils 5 Schützen, noch Unentschieden, wird das Siebenmeterschießen im K.O.-Modus von anderen Schützen fortgeführt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Entsprechend der Durchführungsbestimmungen wird bei den F-Junioren und Mini-Kickern ohne Wertung gespielt.
- 9. Spielregeln**
 - Die Abseitsregel ist aufgehoben. Die Rückpassregel gilt in den Altersklassen D und C.
 - Auf der Glaswandseite wird mit Bande gespielt, auf der Seite der Zuschauerempore mit Seitenaus. Bei wird das Spiel mit „Einkick“ fortgesetzt.
 - Bei Toraus wird der Ball durch Werfen oder Rollen vom Torwart zurück ins Spiel gebracht (Ausnahme F-Jugend und Mini-Kicker: hier sind Abschlüge erlaubt)
 - aus einem Eckstoß (auszuführen vom Ende der Strafraummarkierung) darf direkt ein Tor erzielt werden.
 - Foul- oder Handspiel innerhalb des Strafraums wird mit einem 7-Meter geahndet. Findet ein Foul oder Handspiel zwischen Strafraum und dem gestrichelten Halbkreis statt, so ist auf Freistoß von der gestrichelten Linie zu entscheiden.
 - Der Torwart darf den Strafraum zum Mitspielen verlassen – 4 Sekunden-Regel ab einschließlich D-Jugend aufwärts beachten. Diese gilt grundsätzlich, wenn der Torhüter in der eigenen Hälfte den Ball kontrolliert (auch nach Rückpass), spielt oder hält. Befindet sich der Torhüter in der gegnerischen Hälfte, ist die 4-Sekunden-Regel aufgehoben.
 - Beim Anstoß, bei der Ausführung von Frei- und Eckstößen sowie beim „Einkick“ von der Seitenlinie müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 5 Meter vom Ball entfernt sein.
 - Berührt der Ball die Hallendecke, wird ein Einkick von der Seitenlinie ausgeführt.
 - Alle Freistöße sind indirekt auszuführen (Ausnahme F-Jugend und Mini-Kicker)

- Der Torwart darf den Ball, beim Abstoß und auch aus dem Spiel heraus, direkt über die Mittellinie werfen (Futsaregel)
- Aus einem Torabstoß durch Werfen oder Rollen kann direkt kein Tor erzielt werden.
- Es darf beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. Das Wechseln erfolgt im Bereich des Geräteraums, wo sich alle (!) Trainer und Auswechselspieler aufzuhalten haben.
- Beim Ein- und Auswechseln darf der eingewechselte Spieler das Feld nicht betreten, solange der ausgewechselte Spieler noch auf dem Platz steht.
- Der gegnerischen Mannschaft wird ein Freistoß zugesprochen, wenn ein Spieler versucht, durch Hineingleiten von der Seite oder von hinten den Ball zu spielen, wenn ein Gegner ihn spielen oder versucht ihn zu spielen (Hineingrätschen, Sliding, Tackling); dies gilt nicht für den Torwart in seinem Torraum, sofern die Aktion nicht fahrlässig, rücksichtslos oder übermäßig hart erfolgt.
- **4-Sekunden-Regel (D und C):** Erfolgt eine Spielfortsetzung (Ausnahme Strafstoß und Anstoß) nicht innerhalb von 4 Sekunden, wird das Spiel wie folgt fortgesetzt:
 - Bei Eckstoß mit Torabwurf
 - Bei Einkick mit Einkick für den Gegner
 - Bei Freistoß mit Freistoß für den Gegner
 - Bei Abstoß mit Freistoß für den Gegner auf dem gestrichelten Halbkreis
 - Rückpass auf den Torwart

Die Zeitvorgabe beginnt, sobald die ausführende Mannschaft in der Lage ist, das Spiel fortzusetzen. **(DIE 4-SEKUNDEN-REGEL FINDET BEI DEN MINI-KICKERN, F UND BEI DEN E-JUNIOREN NOCH KEINE ANWENDUNG)**
- Ertönt bei einem Schuss aufs Tor der Abpfiff, ist das Spiel unmittelbar beendet. Überschreitet ein Ball nach Abpfiff die Torlinie, findet das Tor keine Anerkennung.

10. Strafen

1. Für Vergehen während eines Spiels kann der Schiedsrichter gegen Spieler folgende Strafen verhängen:
 - a) Verwarnung
 - b) Zeitstrafe 2 Minuten
 - c) Feldverweis auf Dauer
2. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Die Mannschaft kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach Ablauf von 2 Minuten.
3. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens aber nach zwei Minuten. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, sind automatisch gesperrt und sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen.

11. Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden bei allen Turnieren nach Möglichkeit vom Gastgeber TuS Germania Horstmar gestellt. **Der TuS behält es sich vor, vor dem Turnier einen neuen Spielplan zu verteilen, aus welchem hervorgeht, dass die teilnehmenden Vereine Schiedsrichter stellen müssen.** In dem Zusammenhang möchten wir an den Fairplay-Gedanken appellieren und darauf hinweisen, dass insbesondere in den unteren Altersklassen die Spiele durch ältere Jugendspieler des Gastgebers geleitet werden, die sich dazu bereit erklärt haben.

12. Turnierleitung

Die Turnierleitung wird vom Ausrichter TuS Germania Horstmar gestellt. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während eines Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet die Turnierleitung unanfechtbar.

13. Haftung

Für den Verlust von Wertsachen und Kleidungsstücken übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Die einzelnen Vereinsverantwortlichen sind aufgefordert, diesbezüglich auf Ihre Mannschaft einzuwirken. Auf gegenseitige Rücksichtnahme in der gesamten Sporthalle, einschl. der Umkleidekabinen, wird ausdrücklich hingewiesen.

Hallenordnung

Die Hallenordnung der Stadt Horstmar ist von allen teilnehmenden Mannschaften zu beachten. Der Hallenboden darf nur mit Hallenschuhen mit hellen Sohlen betreten werden. Personen, die nicht als Spieler oder Trainer/Betreuer aktiv sind, befinden sich bitte ausschließlich auf der Zuschauerempore.