



FLVW

Fußball- und Leichtathletik-Verband
Westfalen e.V.

Kinderfußball im FLVW G- und F-Junior*innen 2023/2024

Spielfeldaufbau und Spielregeln

(Stand 05.07.2023)



Inhaltsverzeichnis

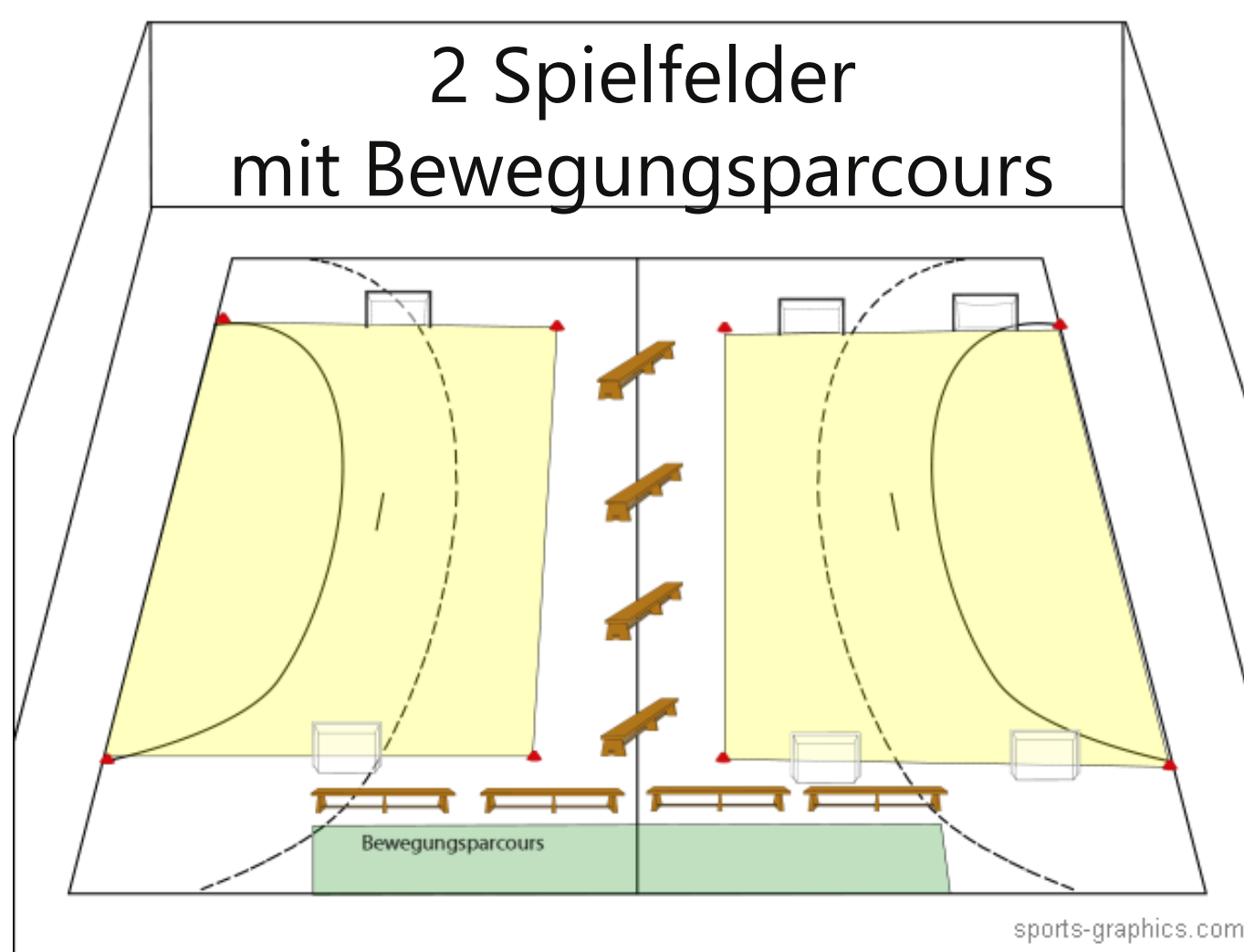
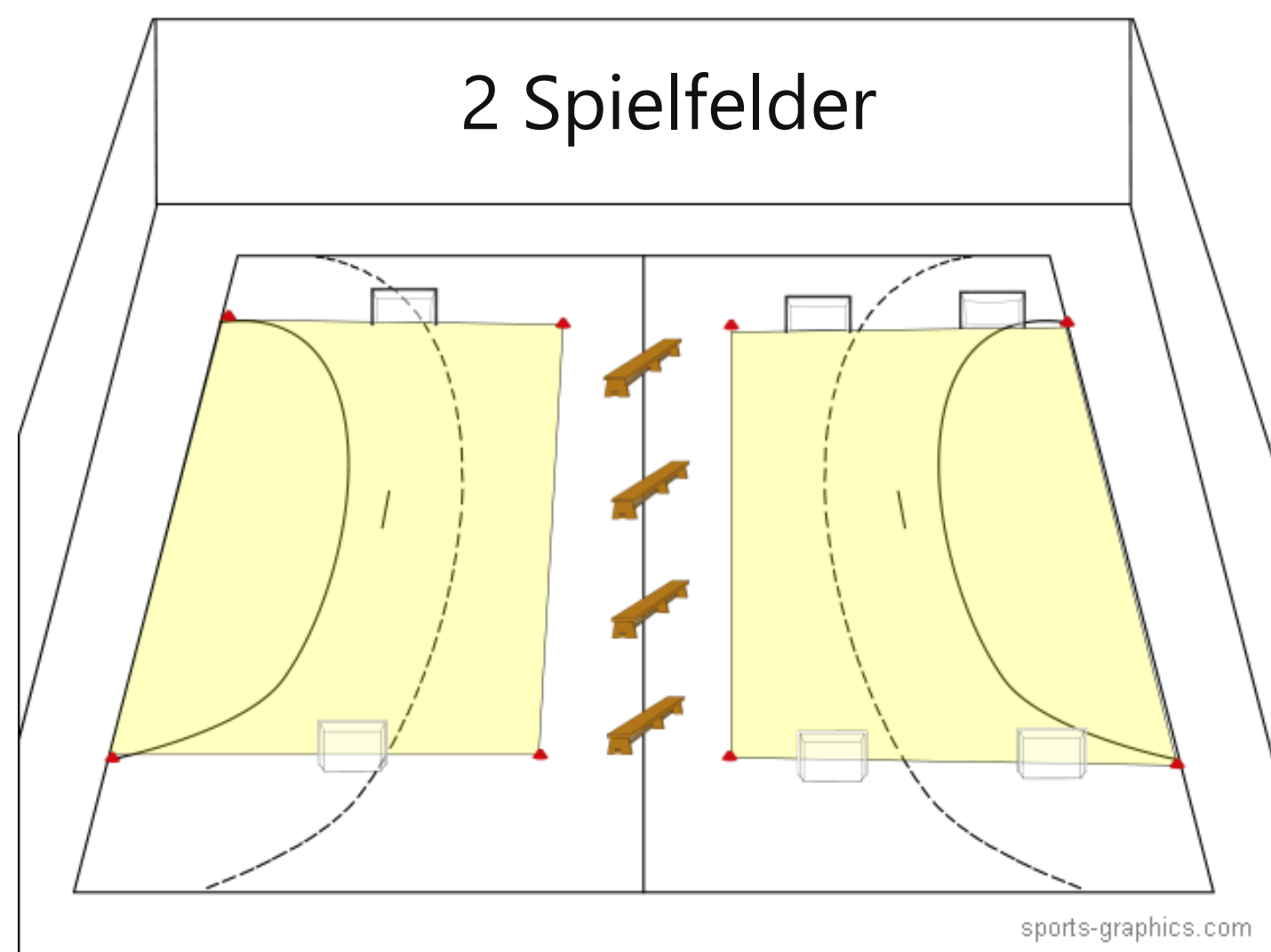
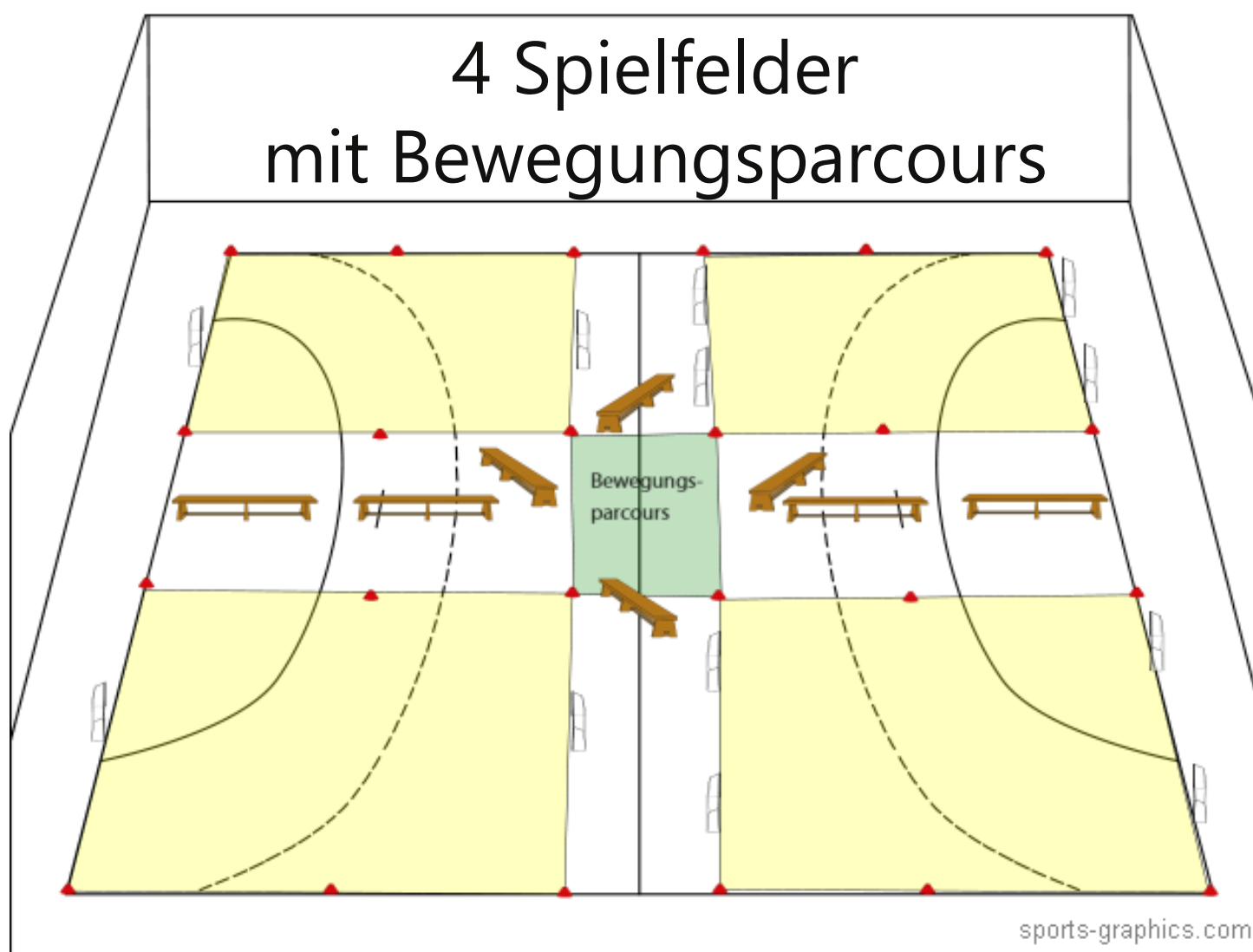
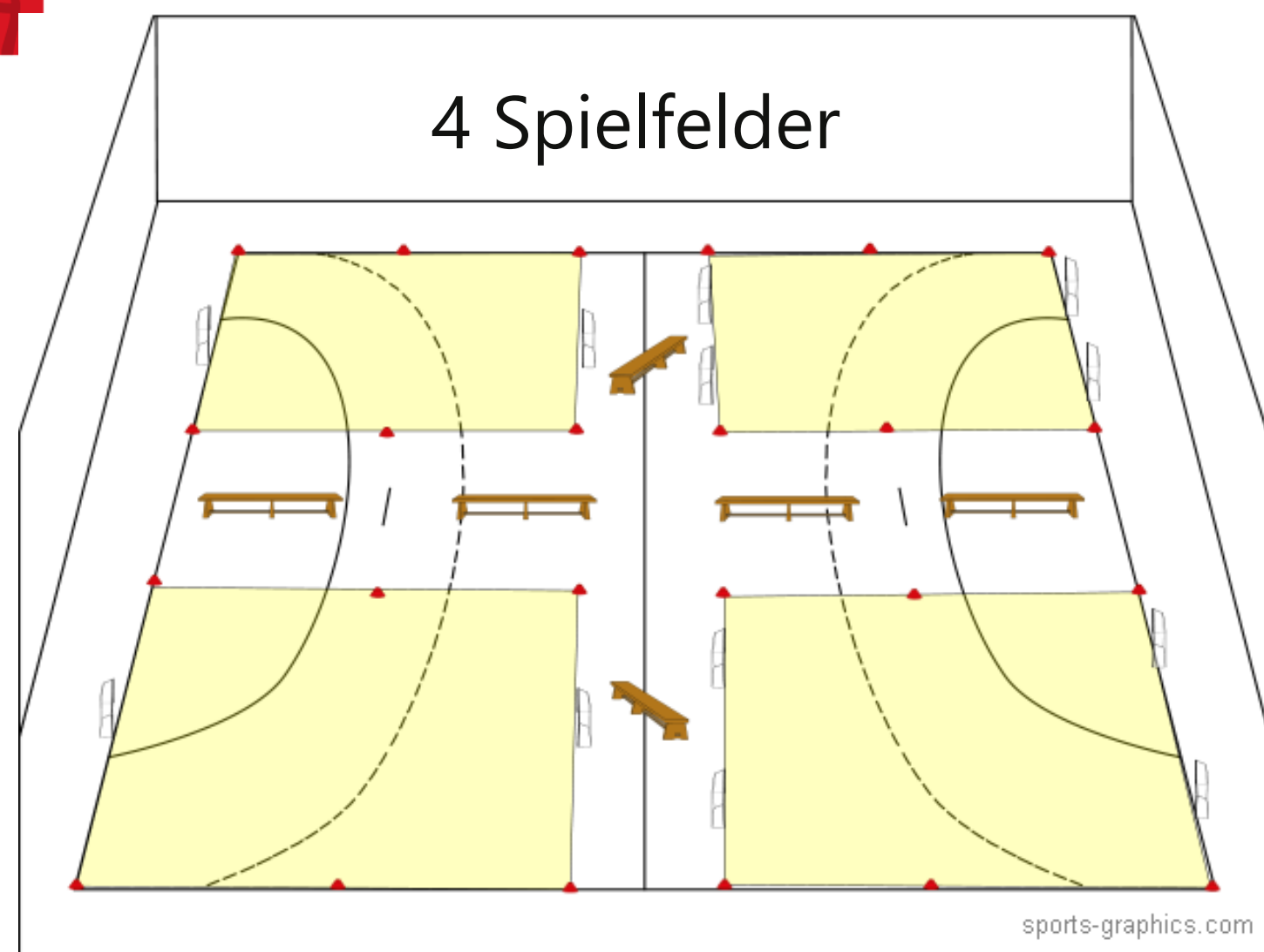
- I Ziele / Prinzipien
- I Spielfeldaufbau & Spielregeln G-Junior*innen
- I Spielfeldaufbau & Spielregeln F-Junior*innen
- I Hallen-Spielfeste / Festivals in der Halle
 - I G-Junior*innen
 - I F-Junior*innen
- I Organisatorische Hilfestellungen
- I Quellenverzeichnis



- I HALLEN-SPIELFESTE /
FESTIVALS IN DER HALLE**
 - SPIELFELDAUFBAU / SPIELREGELN /
ORGANISATION**
- (HINWEIS: DIE GRÖÖE DER SPOROTHALLE IST
ENTSCHEIDEND FÜR DIE PLANUNGEN)**



G-Junior*innen (U6/U7)



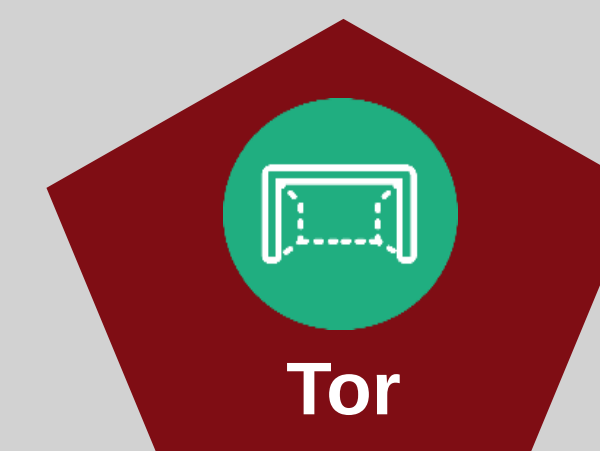
MAßE



U6/U7: ca. 18m x 10m, 3 vs. 3

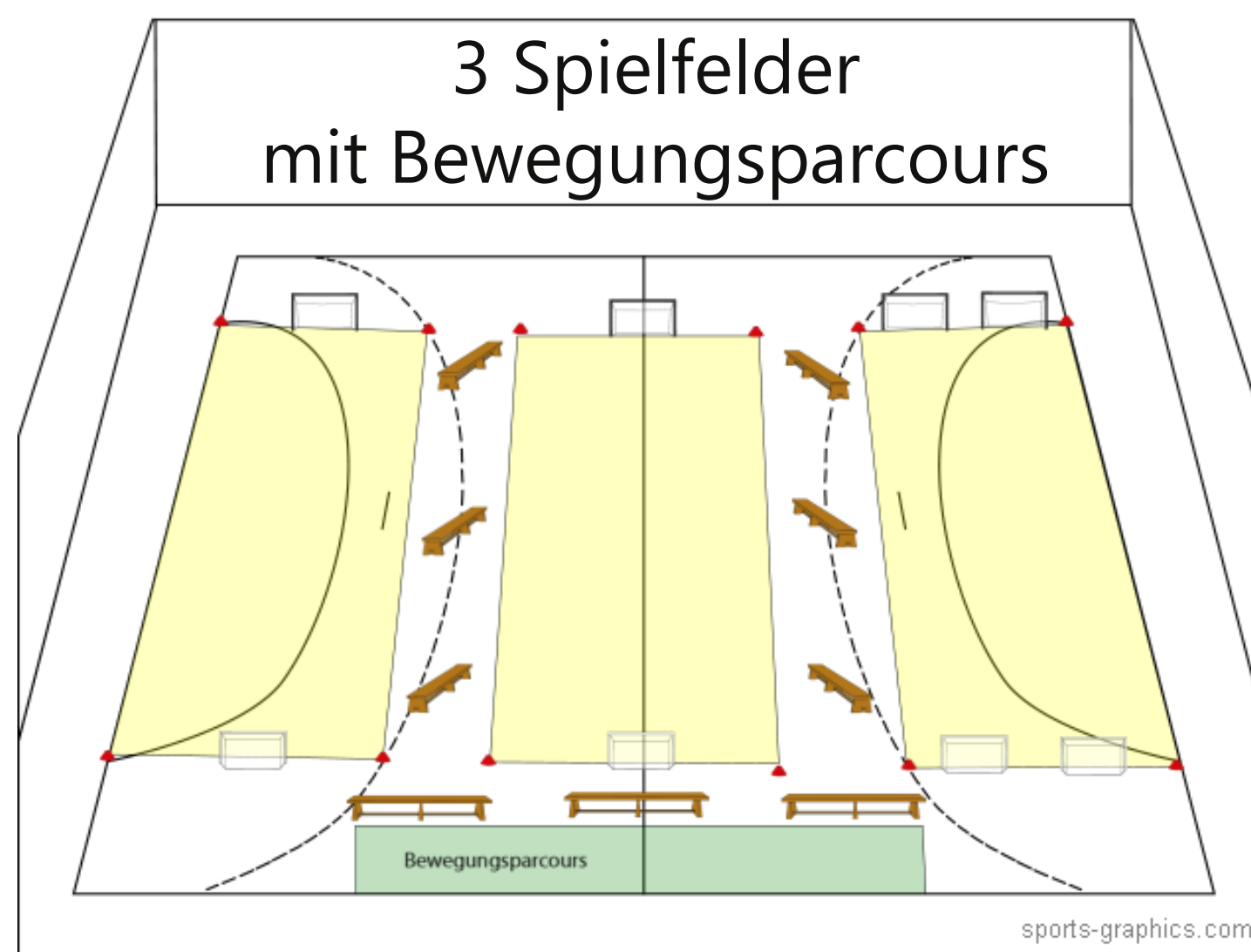
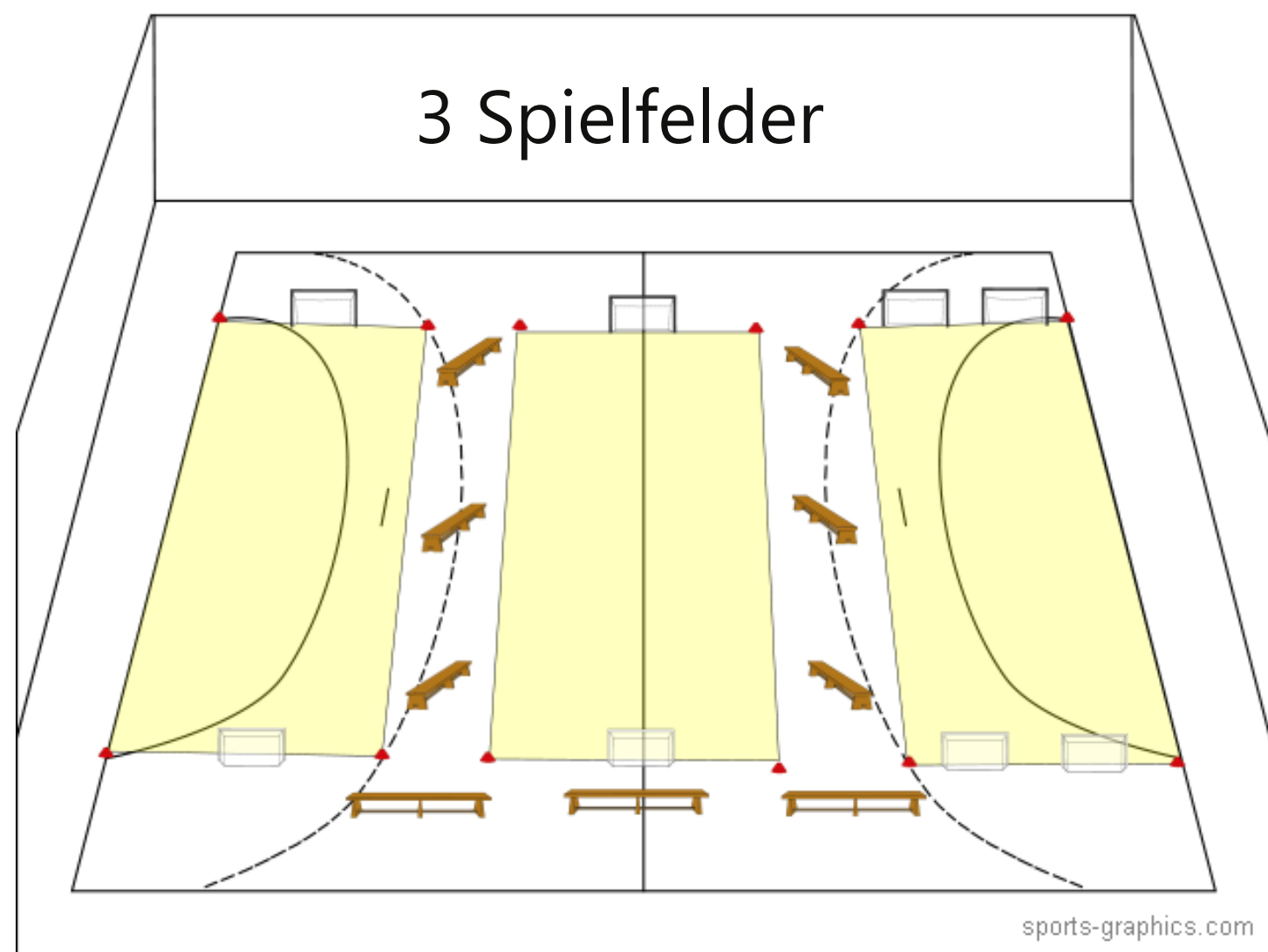
U6/U7: ca. 15m x 8m, 2 vs. 2

TORGRÖßE



U6/U7: 1,2-2m x 0,8-1,2m

G-Junior*innen (U6/U7)



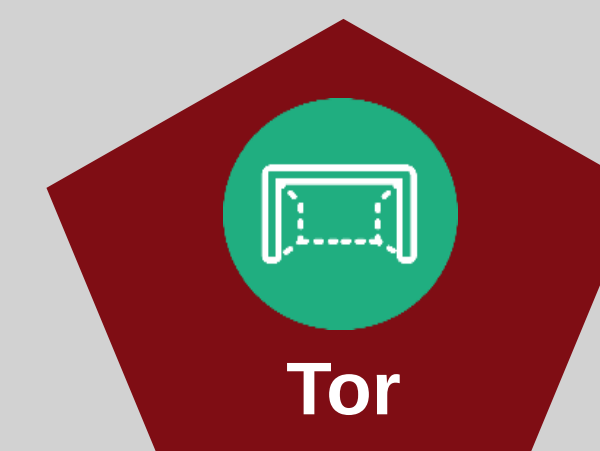
MAßE



U6/U7: ca. 18m x 10m, 3 vs. 3

U6/U7: ca. 15m x 8m, 2 vs. 2

TORGRÖßE



U6/U7: 1,2-2m x 0,8-1,2m



G-Junioren*innen (U6/U7)

Es wird **3 gegen 3** (alternativ 2 gegen 2) gespielt. Ein Team besteht aus **drei Feldspieler*innen und max. zwei Rotationsspieler*in**. Es wird **ohne Torwart*in** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, teilen die Trainer*innen möglichst **gleichstarke Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Alle Kinder sind bestmöglich gleichzeitig aktiv.



Tore dürfen **erst ab der Mittellinie** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor/ jeder Minute wechseln beide Mannschaften**, nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge.

Das torerzielende Team zieht sich in die eigene Hälfte zurück. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft eine/n zusätzliche/n Spieler*in ins Spiel bringen.*

Gespielt werden kann **mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Champions-League), automatisch rollierend oder „Jeder gegen Jeden“**. Alle Kinder sind bestmöglich gleichzeitig aktiv. Es werden **4 Durchgänge á 8 Minuten** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von zwei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

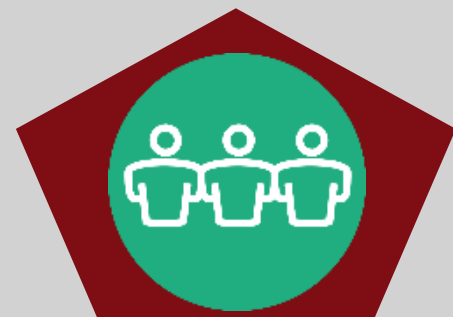
*Mögliche Spielzeitenanpassung zwischen den Durchgängen nach Absprache beider Trainer*innen!*

Die Entscheidungen während des Spiels, sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

Ein/e Hauptkoordinator*in übernimmt den zentralen An- und Abpfiff, den Spielfeldwechsel und ggfls. Anpassung Pausenzeiten etc.

G-Junior*innen (U6/U7) – Übersicht Spielregeln / Organisation

Spieler*innenanzahl



3 vs. 3 o. 2 vs. 2

Ballgröße



Futsal Gr. 3, 290g (S-Light)

Spielzeit



4x8min

Torhüter*in



Nein

Rolle Trainer*in



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter*in



Nein

Rituale



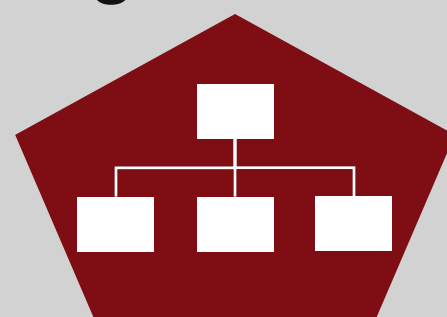
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielfeste / Festivals

Rotationsspieler*in



Max. 2

Ball im Aus



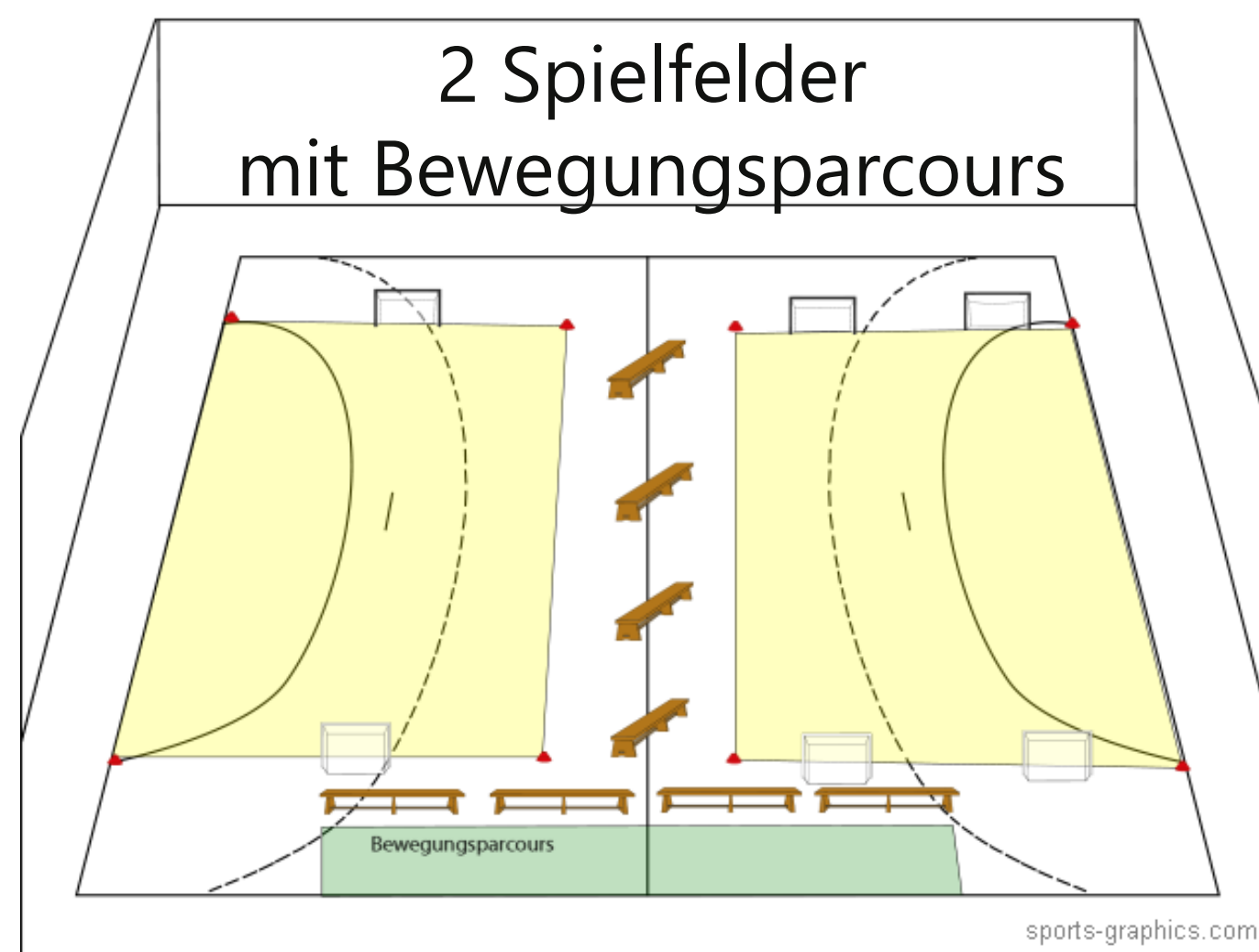
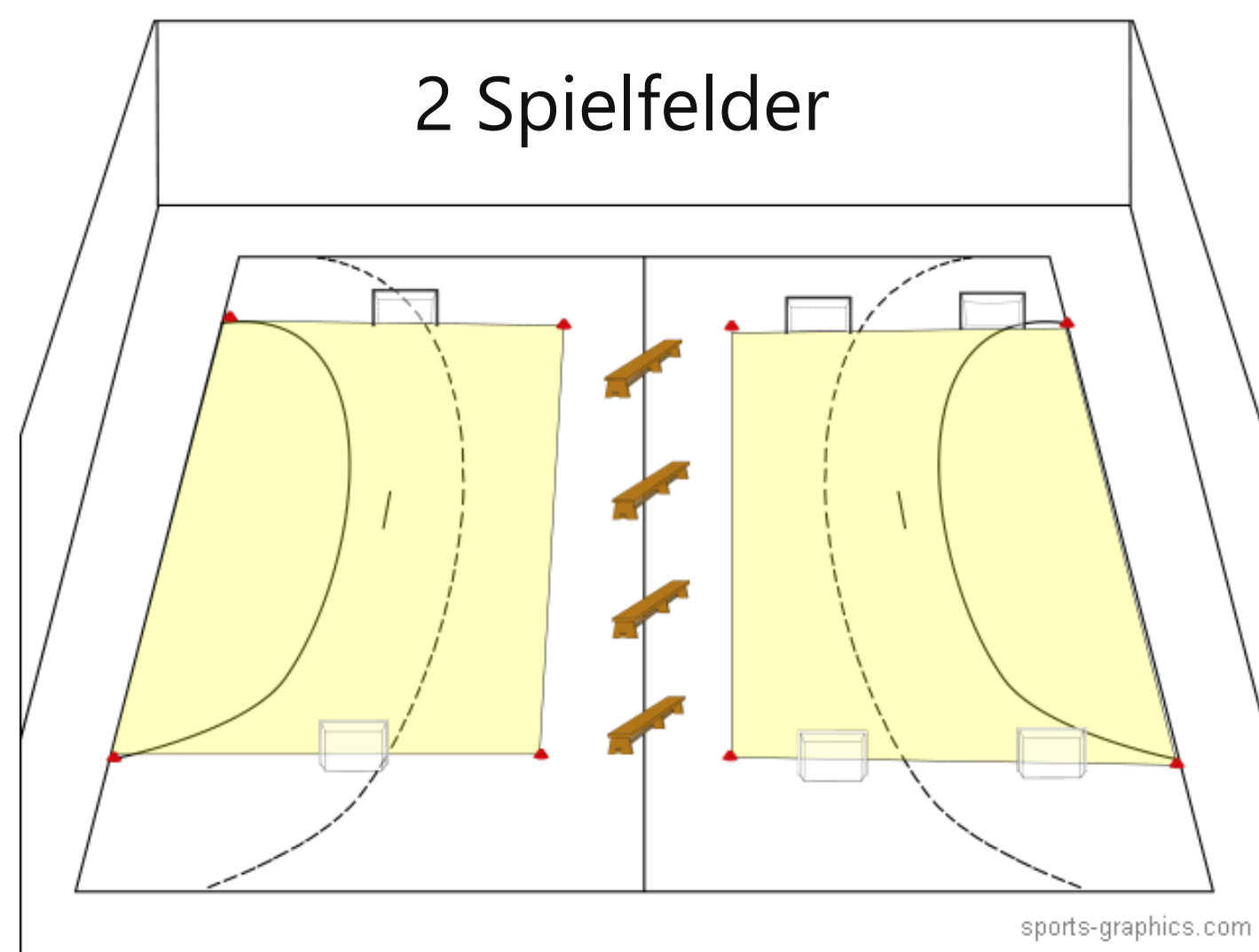
Eindribbeln/-passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Startfelder zuweisen.
4. Das Siegerteam geht ein Feld weiter, das Verliererteam ein Feld zurück.
Alternativ rollierend oder „Jeder gegen Jeden“ (Spielplan)

F-Junior*innen (U8/U9)



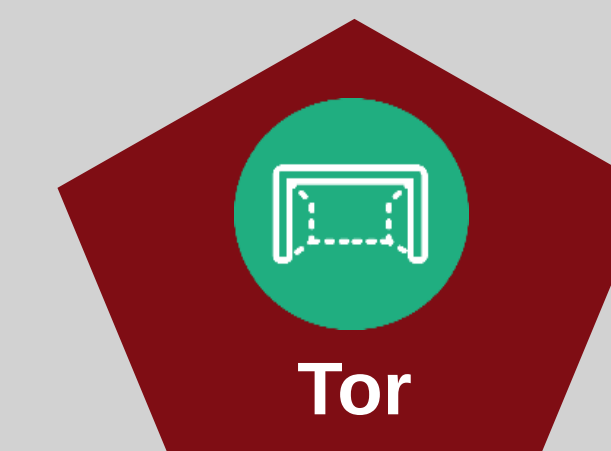
MAßE



U8/U9: ca. 25m x 12m, 5 vs. 5

U8/U9: ca. 20m x 10m, 3 vs. 3

TORGRÖßE

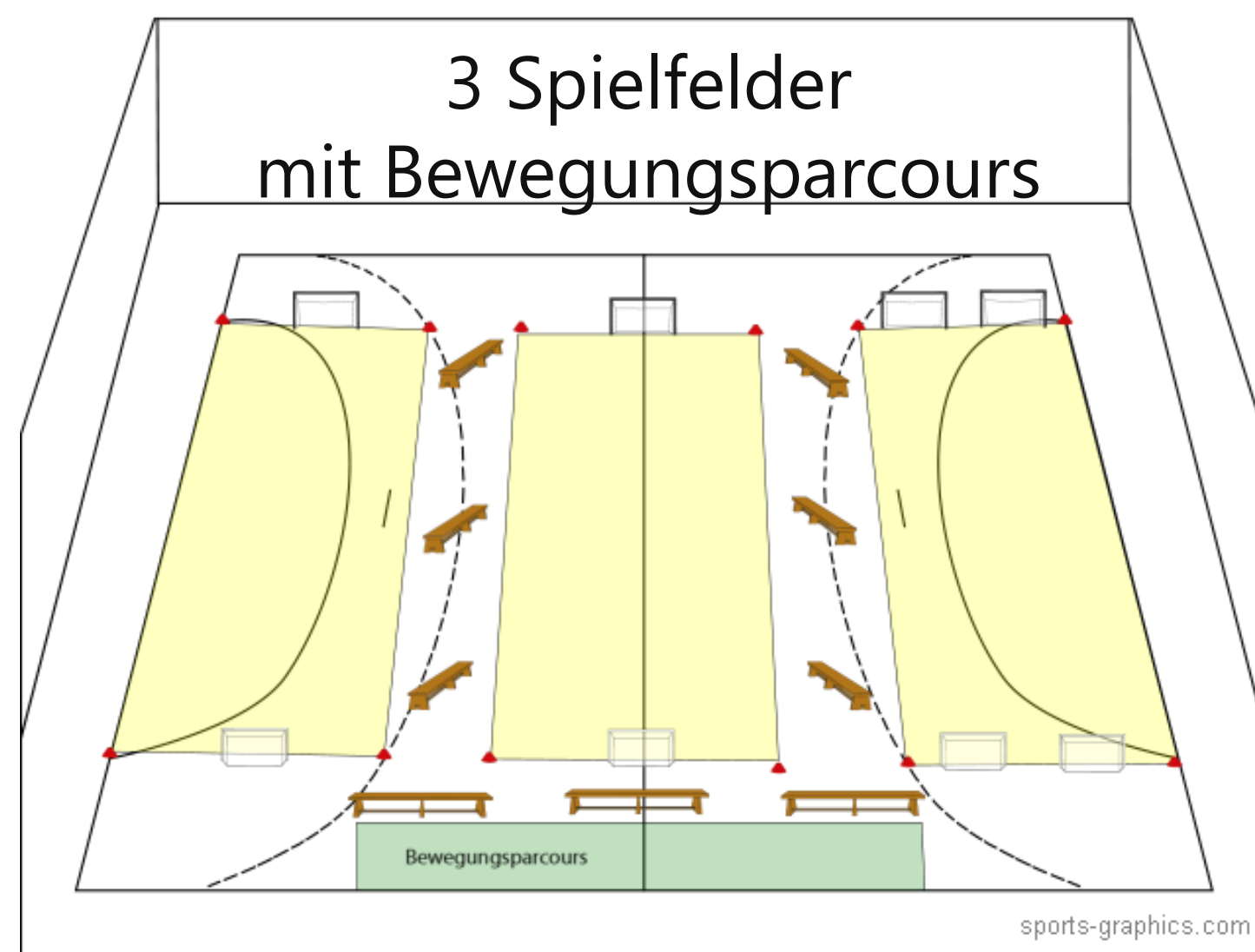
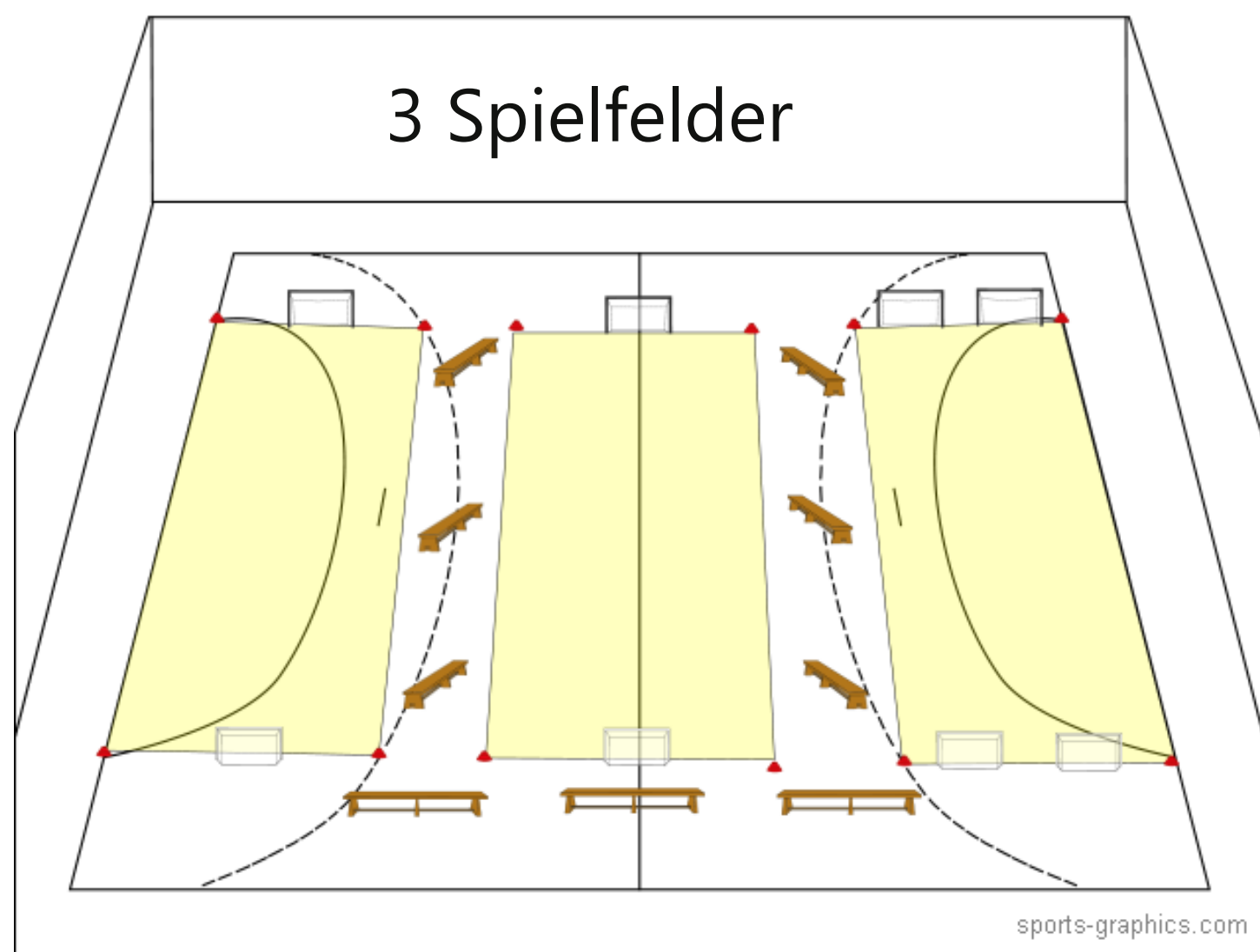


U8/U9: 5m x 1,65*

U8/U9: 1,2-2m x 0,8-1,2m

* Höhenreduziert,
Kippsicherung beachten!

F-Junior*innen (U8/U9)



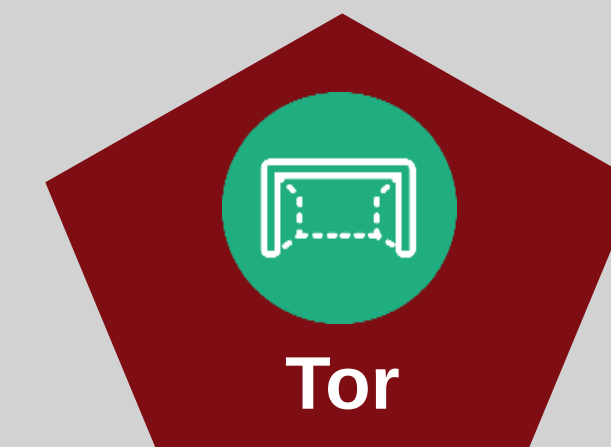
MAßE



U8/U9: ca. 25m x 12m, 5 vs. 5

U8/U9: ca. 20m x 10m, 3 vs. 3

TORGRÖßE



U8/U9: 5m x 1,65*

U8/U9: 1,2-2m x 0,8-1,2m

* Höhenreduziert,
Kippsicherung beachten!



F-Junioren*innen (U8/U9)

Es wird **5 gegen 5** (alternativ 3 gegen 3) gespielt. Ein Team besteht aus **vier Feldspieler*innen, einem TW und max. zwei Rotationsspieler*in**. Es wird **mit Torwart*in** gespielt.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder, teilen die Trainer*innen möglichst **gleichstarke Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Alle Kinder sind bestmöglich gleichzeitig aktiv.



Tore dürfen **erst ab der Mittellinie** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor/ jeder Minute wechseln beide Mannschaften**, nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge.

Das torerzielende Team zieht sich in die eigene Hälfte zurück. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft eine/n zusätzliche/n Spieler*in ins Spiel bringen.*

Gespielt werden kann **mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Champions-League), automatisch rollierend oder „Jeder gegen Jeden“**. Alle Kinder sind bestmöglich gleichzeitig aktiv. Es werden **4 Durchgänge á 10 Minuten** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von zwei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

*Mögliche Spielzeitenanpassung zwischen den Durchgängen nach Absprache beider Trainer*innen!*

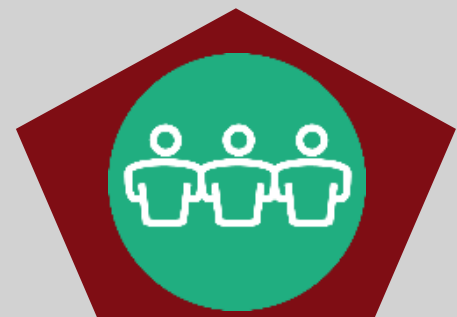
Die Entscheidungen während des Spiels, sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. Eltern können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

Ein/e Hauptkoordinator*in übernimmt den zentralen An- und Abpfiff, den Spielfeldwechsel und ggfls. Anpassung Pausenzeiten etc.



F-Junior*innen (U8/U9) – Übersicht Spielregeln / Organisation

Spieler*innenanzahl



5 vs. 5 o. 3 vs. 3

Ballgröße



Futsal Gr. 3, 290g (S-Light)

Spielzeit



4x10min

Torhüter*in



3vs.3+4vs.4 Nein/5vs.5 Ja

Rolle Trainer*in



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter*in



Nein

Rituale



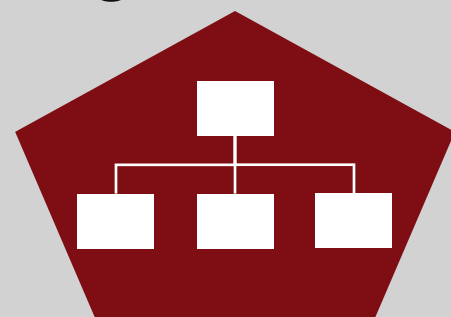
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielfeste / Festivals

Rotationsspieler*in



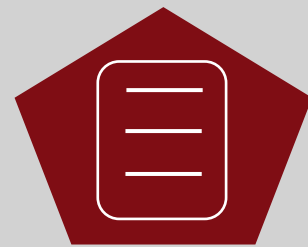
Max. 2

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Startfelder zuweisen.
4. Das Siegerteam geht ein Feld weiter, das Verliererteam ein Feld zurück.
Alternativ rollierend oder „Jeder gegen Jeden“ (Spielplan)



Möglicher Spielplan „Jeder gegen Jeden“

Nr.	Uhrzeit	Spielpaarung	
1	10:00	Mannschaft 1	- Mannschaft 2
2	10:10	Mannschaft 3	- Mannschaft 4
3	10:20	Mannschaft 5	- Mannschaft 6
4	10:30	Mannschaft 7	- Mannschaft 8
5	10:40	Mannschaft 4	- Mannschaft 1
6	10:50	Mannschaft 2	- Mannschaft 3
7	11:00	Mannschaft 8	- Mannschaft 5
8	11:10	Mannschaft 6	- Mannschaft 7
9	11:20	Mannschaft 5	- Mannschaft 4
10	11:30	Mannschaft 1	- Mannschaft 3
11	11:40	Mannschaft 2	- Mannschaft 7
12	11:50	Mannschaft 6	- Mannschaft 8
13	12:00	Mannschaft 4	- Mannschaft 2
14	12:10	Mannschaft 7	- Mannschaft 5
15	12:20	Mannschaft 8	- Mannschaft 1
16	12:30	Mannschaft 3	- Mannschaft 6

Teilnehmende Mannschaften
Mannschaft 1 (Team A,B,...)
Mannschaft 2 (Team A,B,...)
Mannschaft 3 (Team A,B,...)
Mannschaft 4 (Team A,B,...)
Mannschaft 5 (Team A,B,...)
Mannschaft 6 (Team A,B,...)
Mannschaft 7 (Team A,B,...)
Mannschaft 8 (Team A,B,...)

- Teams je Mannschaft = Anzahl der Spielfelder
- je nach Felderanzahl spielen zwei oder drei Mini-Teams eines Vereins parallel gegen zwei oder drei Mini-Teams eines anderen Vereins
- Spielzeit: 8 Min. (F-Jugend 10 Min.)
- Wechselzeit: 2 Minuten
- Jedes Team 4 Spiele
- Kein Festivalsieger

Organisatorische Hilfestellungen I

I DFBnet:

Die Spielfeste/Festivals werden im DFBnet unter „Vereinsturniere – Spielplanung vor Ort“ eingestellt. Ein Spielfest mit zwei Vereinen kann alternativ auch als Freundschaftsspiel (Planung Spielfelder vor Ort) im DFBnet angelegt werden. Der Sammelspielbericht (online) kommt zur Anwendung.

I Tipp:

Kommunikation zwischen Vereinen im Vorfeld des Spielfestes (insbesondere Austausch der Anzahl der Minimannschaften, Materialbedarf) erleichtert Spielfeldaufbau und Spielplanung am Veranstaltungstag vor Ort. Kontaktdaten aus Mannschaftsmeldebögen (DFBnet) nutzen.

Organisatorische Hilfestellungen II

I Einteilung der Teams:

- Leistungsstarke und weniger starke Teams einteilen
 - ✓ Vorteil: jedes Kind spielt auf seinem Niveau, dadurch werden Erfolgserlebnisse für alle gesichert
- Leistungshomogene Teams bilden
 - ✓ Vorteil: stärkere Kinder übernehmen „Verantwortung“
 - ✓ Vorteil: ausgeglichene Spiele sind eher zu erwarten
 - ✓ Vorteil: „schwächere“ Kinder können auch im ersten Feld spielen



Quellenverzeichnis:

- I Deutscher Fußball-Bund
 - Handbuch für die Altersklassen U6-U11
 - Flyer Kinderfußball
- I FLVW-Arbeitsgruppe Kinderfußball
- I Internet:
 - www.dfb.de
 - www.flvw.de
- I Die Grafiken wurden erstellt mit „easy Sports-Graphics“
- I Bildnachweise:
 - Folie 5: DFB
 - Folie 10: DFB
 - Folie 15: DFB